



*pro mladé
i pro staré*

MOSQUITO do ruky

Do rubriky „pro mladé i staré“ zasílám náčo, co tam snad dosud nebylo. Není to žádáné vystřelovací soutěžní „dělo“, model byl stavěn za jiným účelem. Pastíni mezi modeláře středního věku, kterým v mládí učarovaly ladné tvary některých spojeneckých letadel z 2. světové války. Snad také proto, že jsme je často viděli přímo v akcích nad naším územím a drželi jsme jimi palce.

STAVBA. Nejlépe je překopírovat všechny díly na karton a vystříhnout šablony. Na součásti 1, 2, 3 připravime balsu tl. 3 mm, na díly 4, 5 a 8 balsu tl.



1 mm, součásti 6 a 7 jsou z pěkníků tl. 1 mm. Záleží na výběru balsy (každý hospodář má zbytky v krabici). Na trup, gondoly a ocasní plochy se hodí střední tvrdost, na křídlo měkké překněko s tvrdším pruhem v místě „hlavního nosníku nosné plochy“. Všechny součásti vyřezeme skalpalem a obroušíme.

Důležité je přesně vybrousit oba profily nosné plochy; ve střední části až po motorové gondoly je to profil tzv. nosný, se zdviženou náběžnou částí, na koncových částech křídla pak profil s rovnou spodní stranou. Pečlivě také vyřizneme otvor pro křídlo (raději větší, doplníme lepidlem). Uzel nastavení křídla je nulový. Do zápicu provedeného nožem zlepíme součást 6 a pomocí pěrových kolíčků na prádlo přilepíme součást 7. Do výfetu v trupu zlepíme výškovku 4 (výfet pilkou na kov) a na tupo směrovku 6; obě plochy navzájem a k trupu kolmo. (Šipky značí směr letu.)

Po zaschnutí obroušíme předeš trupu a zlepíme bambusový kolík pro zaklesnutí vymršťovací gumy. Jeho přechod od trupu vytvarujeme hustým acetonovým lepidlem, kterým lepíme i ostatní součásti.

Trup, křídlo a gondoly slepíme potom tak, aby všechny tři součásti postavené kolmo se dotýkaly podložky. Tím je současně dánno i vzepětí křídla, které není v plánu uvedeno. (Má činit 32-34 mm, měřeno od pracovní desky.) Pásky křídla slepíme ve výfetu. Po sejmutí se šablony ještě jednou přelepíme. Přilepíme přechody 8.

Po zaschnutí celý model přebroušíme, lakujeme dvakrát bezbarvým nitrolakem, po každém lakování broušíme, vypracujeme „fini“ – kabini a kužele černé (tuš), perem a tuší nakreslíme ostatní detaily podle uvázení (křidélka, kormidla, klapky, kapotáz zataženého podvozku apod.).

Potom model využíváme. Zpfedu vyvrátíme do trupu otvor o \varnothing 2 mm, zarazíme do něj 70mm hřebík a uštipáváme jej po kouskách tak, aby ho do držení položil téžistě podle plánu. (Model podepřený v tomto místě pod křídlem visí mírně šikmo dopředu.)

LÉTÁNÍ. Model nakloněný do pravé zatažky „vystřelujeme“ gumou šikmo vzhůru, kroužení upravíme směrovkou. Let je možno zaké upravovat odtokovou přechívající částí výškovky.

Jiří KOHOUTEK, ZDŠ Rumburk

